

Macro Key, par Alain Birtz  
version 1.1  
Manuel de Référence

Alain Birtz  
650 Grand St-Charles,  
St-Paul d'Abbotsford  
P.Q., Canada, J0E-1A0  
CompuServe [72467,2770]

## Présentation

Macro Key est un utilitaire de texte qui permet d'écrire (et de répéter un certain nombre de fois) un mot ou une phrase en une seule frappe clavier. Le fonctionnement est très simple. Vous enregistrez une première fois une séquence au clavier: un mot, une phrase ou une série quelconque de caractères. Vous associez ensuite à cette séquence une touche clavier particulière (ou combinaison de touches avec majuscule, option, commande, ...). Par la suite, chaque fois que vous presserez cette touche particulière, nommée touche d'appel, la séquence s'écrit toute seule. On peut même choisir de répéter cette séquence plusieurs fois. La séquence, et la touche particulière qui lui est associée, se nomme **macro**. Vous pouvez restreindre une macro à une seule application lorsque cette séquence n'a pas de signification en dehors de l'application.

Macro Key enregistre et reproduit n'importe quelle séquence de caractères, mais n'enregistre pas les mouvements de la souris ou l'état du bouton de la souris. Il n'y a pas de limite au nombre de macro qui peuvent être enregistrées.

## Installation

Placez le fichier Macro.Key dans le dossier système. Pour les systèmes 7 ou plus récents, placez le fichier Macro.Key dans le dossier des tableaux de bord du dossier système. On reconnaît facilement ce fichier par son icône:



Macro Key est essentiellement constitué de deux parties: une ressource CDEV et une ressource INIT. La partie CDEV permet d'enregistrer la séquence et la touche d'appel qui lui est associée. La partie INIT permet de reproduire la séquence lorsque la touche d'appel est pressée.

La ressource INIT n'est chargée en mémoire qu'au moment du démarrage. L'icône ci-dessus apparaît alors au bas de l'écran. Si le chargement ne se fait pas, c'est plutôt l'icône ci-dessous qui sera affichée.



Vous pouvez empêcher le chargement de la ressource INIT de Macro Key en

pressant la touche **m** au démarrage. Même si la ressource INIT n'est pas chargée en mémoire, Macro Key peut enregistrer une macro. L'enregistrement se fait à partir d'une boîte de dialogue plutôt qu'à partir d'une fenêtre de document d'une application. Lorsque vous sollicitez Macro Key et que la ressource INIT n'est pas chargée en mémoire, Macro Key vous en informe par la boîte de dialogue suivante:



## Fonctionnement

Macro Key se présente sous forme d'un tableau de bord:



Le bouton radio **Off** sert à désactiver Macro Key et le bouton **On**, à le ré-activer.

La case **Show startup icon**, si cochée, montre une des deux icônes ci-dessus au moment du démarrage. Si le bouton radio **Everywhere** est sélectionné, la séquence à enregistrer sera reproduite dans n'importe quelle application. En sélectionnant le bouton radio **Only for...** vous faites apparaître la boîte de sélection de fichiers suivante:

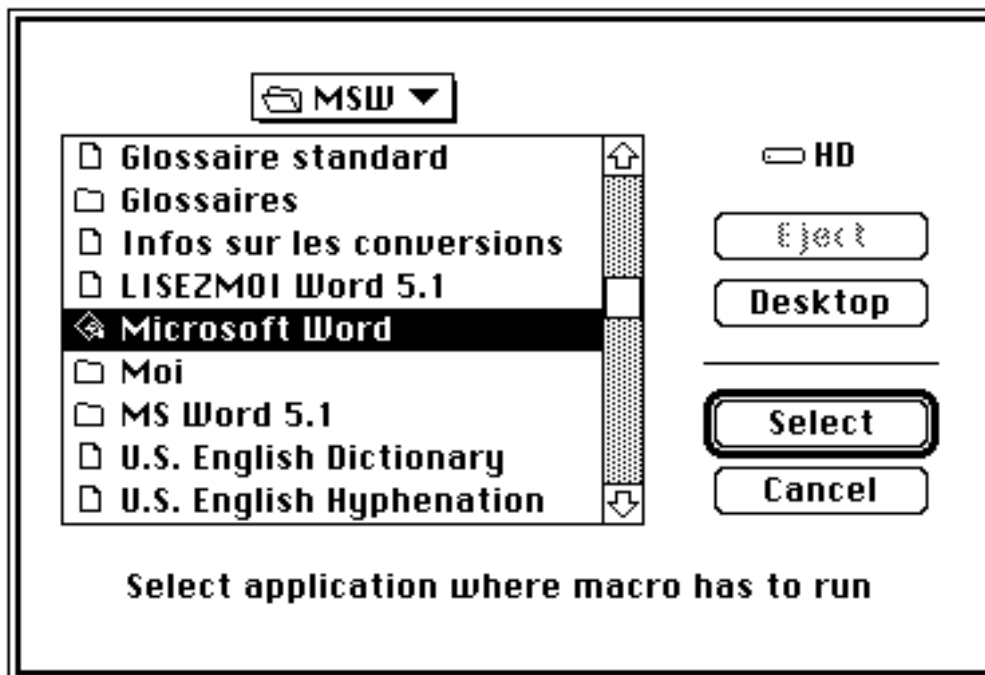


figure 1

Vous sélectionnez l'application dans laquelle la séquence devra être reproduite. Cette séquence ne sera reproduite que pour cette application seulement. Au retour le bouton radio **Only for...** change de nom et prend le nom de l'application sélectionnée.

Note: si deux séquences ont la même touche d'appel, et que l'une est sélectionnée pour une seule application tandis que l'autre peut être reproduite n'importe où, c'est la première qui sera reproduite dans l'application.

Le bouton **Record one macro** demande l'enregistrement d'une macro. Si la ressource INIT n'est pas chargée en mémoire, l'enregistrement se fait à partir de la boîte de dialogue suivante:

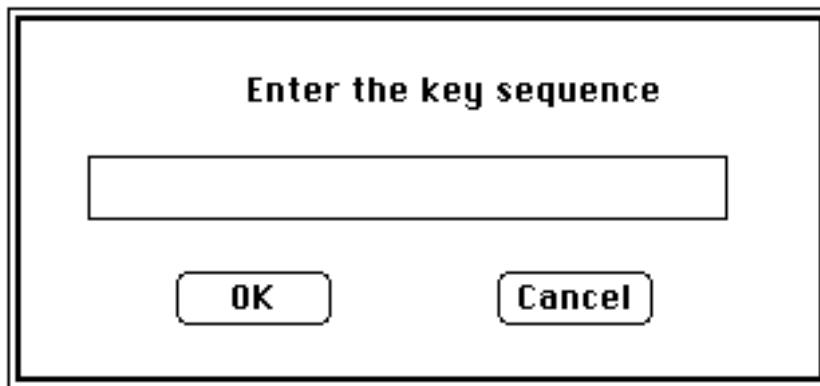


figure 2a

Entrez au clavier la séquence de caractères. Vous pouvez utiliser toutes les touches ou combinaisons de touches avec majuscule, option, commande, etc, incluant les retours de chariot. Dans ce dernier cas le texte passe à la ligne suivante. Cliquez sur le bouton **OK** pour terminer la séquence ou sur le bouton **Cancel** pour annuler.

Si la ressource INIT est chargée en mémoire, vous verrez apparaître la boîte dialogue ci-dessous. Cliquez sur le bouton **OK**. ATTENTION, il ne faut pas presser la touche **Return** ou **Enter**, car cette touche sera enregistrée dans la macro.



figure 2b

A partir de ce moment Macro Key enregistre toutes les frappes du clavier. A l'aide de la souris (et de la souris seulement) sélectionnez une fenêtre de document et entrez la séquence de caractères. Vous pouvez utiliser toutes les touches ou combinaisons de touches avec majuscule, option, commande, etc. Vous pouvez utiliser les touches du pavé numérique, les flèches vers la haut, vers le bas, vers la droite ou vers la gauche, les touches **F1** jusqu'à **F15**, les touches **TAB**, **ESC**, **Return** et **Enter**, bref toutes les touches que vous retrouvez sur votre clavier (sauf la touche spéciale qui allume l'ordinateur). Lorsque vous aurez entré tous les caractères de la séquence, retournez au tableau de bord Macro Key et cliquez sur le bouton **Stop recording...** Vous

pouvez retourner au tableau de bord en cliquant dans sa fenêtre si elle est visible. Si elle est masquée pas d'autres fenêtres, retournez d'abord au Finder. N'utilisez que la souris pour cette opération.

Vous verrez ensuite une autre boîte de dialogue qui sert à enregistrer la touche d'appel de la séquence précédente.



figure 3

Le bouton **Cancel** annule l'enregistrement de la macro. Le bouton **OK**, purement cosmétique, ne sera jamais utilisé: dès que la touche d'appel est tapée, cette boîte de dialogue est remplacée par celle ci-dessous, qui demande le nom de la macro et le nombre de fois (**X**) que la séquence doit être reproduite à chaque fois que la touche d'appel est tapée.



figure 4

Le bouton **Cancel** annule encore une fois l'enregistrement de la macro. Le bouton **OK** demande le retour au tableau de bord.

Vous avez alors le choix de fermer le tableau de bord (la sauvegarde sur disque de la macro précédente se fait automatiquement), ou de procéder à un nouvel enregistrement de macro. Si, avant ce nouvel enregistrement, vous

désirez sauvegarder sur disque la ou les macros précédemment enregistrées, utilisez le bouton **Save**. Cette opération n'est qu'une précaution supplémentaire, toutes les macros sont automatiquement sauvegardées sur disque (dans une ressource à l'intérieur de Macro Key lui-même) à la fermeture du tableau de bord. Vous pouvez cependant annuler la sauvegarde de toutes les macros enregistrées, sauf celles sauvegardées par le bouton **Save**, en cliquant sur le bouton **Cancel**. Ce bouton ferme le tableau sans la sauvegarde habituelle.

Le bouton **Macro...** permet de modifier les macros précédemment enregistrées. Ce bouton fait apparaître la fenêtre suivante:

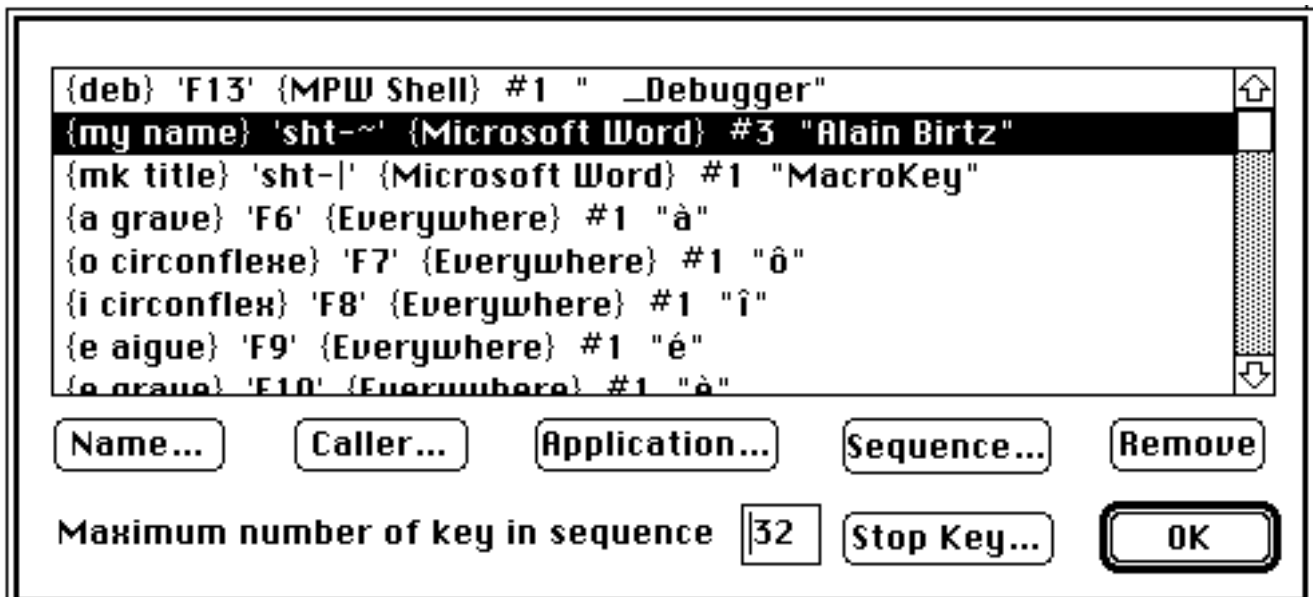


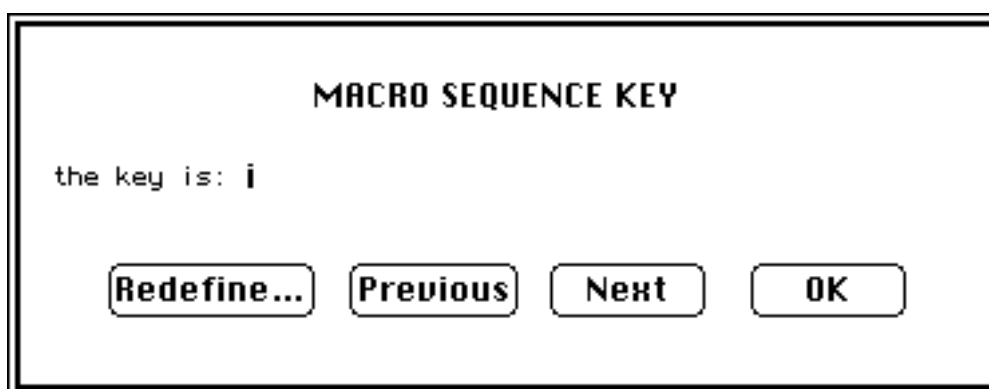
figure 5

La partie supérieure de cette fenêtre donne la liste de toutes les macros. Chaque ligne de macro est contruite de la même façon. En début de ligne, entre accolades, vous voyez le nom de la macro. Le deuxième champ, entre apostrophes, montre la touche d'appel. Ensuite, à nouveau entre accolades, le nom de l'application où doit être reproduite la macro ou le mot **Everywhere** si la macro peut être reproduite n'importe où. Le quatrième champ, précédé du symbole #, donne le nombre de fois que la séquence doit être reproduite à chaque fois que la touche d'appel est tapée. Enfin le dernier champ, entre guillemets, est la représentation de la séquence de la macro.

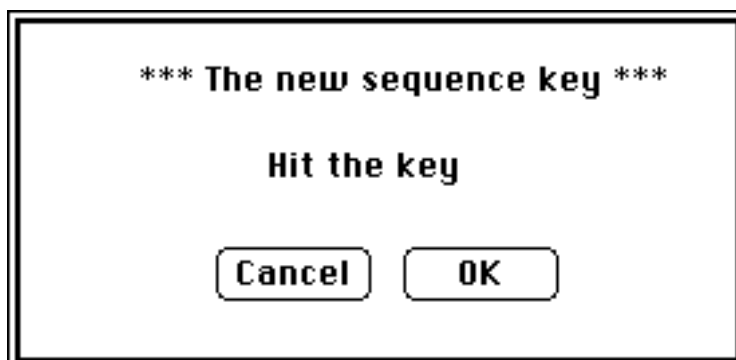
En sélectionnant une ligne, les boutons plus bas deviennent actifs.

- Le bouton **OK** demande la fermeture de la fenêtre.
- Le bouton **Remove** enlève la macro sélectionnée.

- Le bouton **Name...** fait apparaître la boîte de dialogue de la figure 4 qui demande le nom de la macro et le nombre de fois (**X**) que la séquence doit être reproduite à chaque fois que la touche d'appel est tapée.
- Le bouton **Caller...** fait apparaître la boîte de dialogue de la figure 3 qui sert à enregistrer la touche d'appel de la macro sélectionnée.
- Le bouton **Application...** fait apparaître la boîte de sélection de fichiers de la figure 1 qui restreint la macro sélectionnée à une seule application.
- Le bouton **Sequence...** fait apparaître la boîte de dialogue ci-dessous qui permet de modifier, une à une, les touches de la séquence sélectionnée.



Les boutons **Previous** et **Next** de cette boîte de dialogue demande de passer à la touche précédente et suivante respectivement. Le bouton **OK** ferme la boîte de dialogue et le bouton **Redefine** permet de changer la touche en présentant une autre boîte de dialogue pour entrer la nouvelle touche:

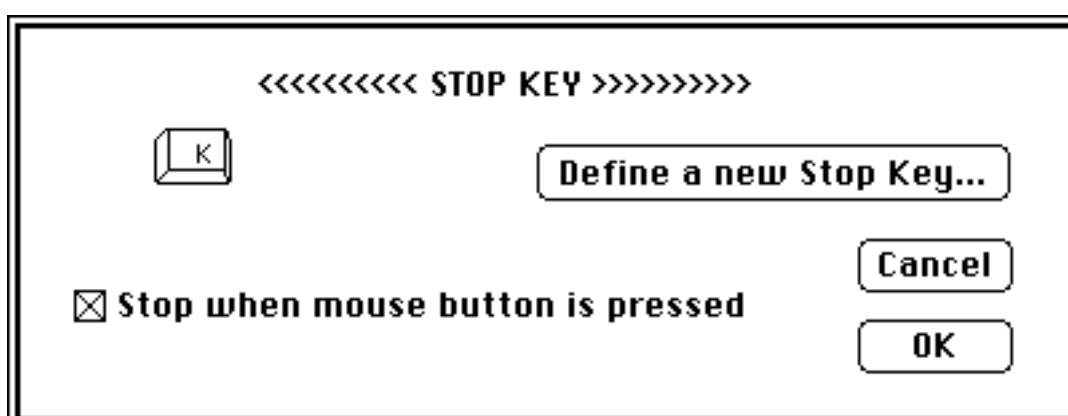


Dans la fenêtre de la figure 5, le champ d'édition nommé **Maximum number of keys in sequence** détermine le nombre maximum de touches à enregistrer dans une séquence de macro. Par défaut cette valeur est fixée à 32, c-a-d que si vous tapez plus de 32 caractères, seulement les 32 premiers seront enregistrés (et reproduits) dans la macro. Si vous pensez utiliser une



séquence de plus de 32 caractères, augmentez cette valeur.

Le bouton **Stop Key...** fait apparaître la boîte de dialogue ci-dessous qui détermine le mécanisme par lequel vous pouvez interrompre une macro. La case **Stop when mouse button is pressed**, si cochée, va permettre d'interrompre la macro en pressant le bouton de la souris. Le bouton **Define a new Stop Key...** sert à définir une combinaison de clés spéciale qui permet aussi d'interrompre la macro. Si par exemple vous avez une macro qui doit se répéter 200 fois, en pressant cette combinaison de clés spéciale, ou le bouton de la souris, vous pouvez arrêter la répétition à n'importe quel moment. Vous pouvez aussi interrompre une macro longue en tapant très rapidement cette combinaison de clés spéciale



Le bouton **Define a new Stop Key...** ouvre la boîte de dialogue ci-dessous qui vous permet de choisir la nouvelle combinaison de clés spéciale.



La combinaison de clés spéciale par défaut est **Control Option K**.

## Details techniques

Macro Key a été entièrement écrit en assembleur. Pour fonctionner il demande moins de 1K (en fait 740 octets) de mémoire, auquel il faut ajouter l'espace requis pour emmagasiner les macros. L'ouverture du tableau de bord demande évidemment un peu plus de mémoire, mais elle est restituée à la fermeture du tableau de bord. Sur disque Macro Key occupe moins de 20 K.

Macro Key fait tout son travail en ne modifiant qu'une seule primitive du système (GetOSEvent). Cette modification se fait au moment du démarrage et ne peut pas être inversée. On peut cependant empêcher la modification en annulant le chargement de la ressource INIT (en appuyant la touche **m** au démarrage). Le bouton radio **OFF** du tableau de bord rend Macro Key inactif, mais n'inverse pas la modification.

Macro Key cesse de reproduire la séquence des macros dès que le tableau de bord est ouvert. L'enregistrement d'une nouvelle séquence se fait donc indépendamment des macros déjà enregistrées. De plus les macros ne sont pas récursives: si une séquence contient la touche d'appel d'une autre macro, la séquence de cette macro ne sera pas reproduite.

## Distribution

Ce logiciel est gratuit et peut être distribué librement à la condition de donner l'ensemble des trois fichiers, c-a-d, les documentations francaises et anglaises, et le fichier Macro Key.

Testé sur SE, SE-30, LC, LC II, LC III, Si et QUADRA.